

¡JUGUEMOS!

Nombre _____

Fecha _____ Parque _____

Luego de un día divertido de aprendizaje, ¡los Junior Rangers necesitan algo de tiempo para jugar! Los juegos son una excelente forma de disfrutar las zonas recreativas y de ejercicio en los Parques Estatales de Florida. Más abajo encontrarás una lista de juegos y sus reglas. ¡No necesitarás más que algunos familiares o amigos! Completa 3 juegos y marca la casilla junto a cada juego cuando hayas terminado.



Redada de zona recreativa

Número de personas: al menos dos

Reglas: Este juego es como Simón dice y Pillado combinados. Elige a una persona para que nombre partes de la zona recreativa. Esta persona no toca cosas que sean nombradas. Cuando la persona que nombra grita nombres de objetos, los otros jugadores deben ser los primeros en encontrar y tocar las cosas. El jugador que toque más cosas primero se convierte en el próximo encargado de nombrar cosas. Por favor, asegúrate de respetar a otros a tu alrededor y de no nombrar nada que sea peligroso de tocar. Abajo encontrarás una lista de ejemplos de cosas que pueden ser encontradas.

Banco

Hoja

Mesa de picnic

Columpio

Señal

Cerca

Cubierta vegetal

Papelera de reciclaje

Gramma/Arena

Fuente de agua

Pared

Sendero

Poste

Tobogán

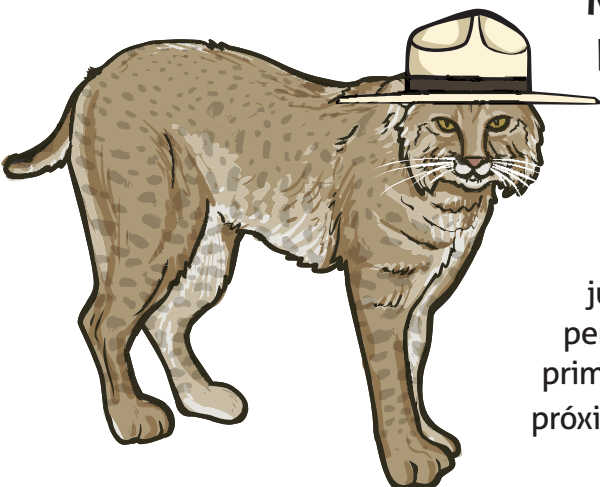
Árbol

Ojos de depredador

Número de personas: al menos tres

Reglas: una persona es la que llama y debe pararse en dirección contraria con relación a los jugadores. Todos se mueven a la misma distancia de la persona que llama. Cuando la persona que llama dice "¡no te veo!", todos caminan hacia ella.

La persona que llama se da la vuelta rápidamente para mirar a los jugadores y dice "¡te veo!", y luego todos deben detenerse. Si una persona no se detiene, esta debe comenzar desde el principio. La primera persona que alcance a la persona que llama se convierte en la próxima que llama.





ACTIVIDAD RECREATIVA

¡JUGUEMOS!

¡Acá hay algunos juegos que puedes disfrutar en las zonas recreativas de los Parques Estatales de Florida! Responde las preguntas sobre los que jugaste hoy.



Marsupial que pilla

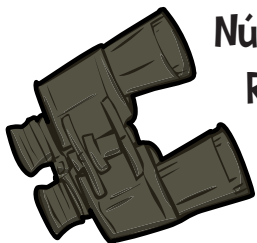
Número de personas: : al menos tres

Reglas: Una persona es la que pilla. Esta trata de pillar a todos. Si una persona es pillada, esta se vuelve el marsupial que pilla o se queda congelada en el lugar donde fue pillada. Los jugadores se quedan de esa forma hasta que alguien, que no sea el que pilla, los toque y descongele hasta que el juego se haya terminado. El juego sigue hasta que todos los que estén jugando hayan sido congelados. La última persona que congelen obtiene un turno para convertirse en el marsupial que pilla.



Yo espío

Número de personas: al menos dos



Reglas: Una persona encuentra algo que puede ver o escuchar y piensa en la primera letra del nombre del objeto o cosa. Esta dice, "yo espío algo que comienza con la letra ___." Los otros jugadores toman turnos para adivinar qué es. La persona que adivine correctamente podrá seleccionar el próximo objeto o cosa.



El escondite

Número de personas: al menos dos

Reglas: Un grupo de personas y tú seleccionan un lugar que sea "la base". Una persona es "la que busca" y se queda en la base contando con sus ojos cerrados hasta un número que sea elegido por el grupo. Mientras la persona que busca está contando, los otros jugadores se esconden. Cuando la persona haya terminado de contar, abre sus ojos y dice "¡listos o no, allá voy!". El último jugador que sea encontrado obtiene un turno para convertirse en la persona que busca. Por favor, recuerda quedarte en las áreas designadas y no salir de la zona recreativa.

¿Cuántos juegos jugaste? _____

¿Cuál fue tu juego favorito? _____

¿Quién jugó los juegos contigo? _____

¿Dónde jugaste? _____